IMPORTANTE

**ACTUALIZAR LA CARPETA “MACROS” DESPUES DE AGREGAR MAS ARCHIVOS**

Abre tu terminal en la raíz del proyecto y ejecuta:

git add macros/\*

git commit -m "Agrego nuevos archivos a la carpeta macros"

git push

**Haz deploy en Render**

Una vez que hiciste el push a GitHub, Render detectará los cambios automáticamente. Si no lo hace:

* Entra a tu proyecto en Render
* Haz clic en **Manual Deploy → Deploy latest commit**